# Chroniques 2021 - Scénario Type

## Mise en place du champ de bataille

Chaque joueur choisit un profil de sa troupe et les joueurs effectue un jet d'ESP en opposition avec ce profil. Le gagnant devient le joueur A et les autres joueurs deviennent B, C ou D dans le sens horaire.

Le Joueur A pose le premier décor, puis les joueurs placent les décors à tour de rôle.
- Un décor doit être placé à plus de 3 pouces d'un objectif ou d'un autre décor, et ne doit pas être placé dans une zone de déploiement adverse.

- Le joueur B pose le premier pion composant, puis les joueurs placent leurs pions composants à tour de rôle.
- Les pions doivent être posés en contact d'un décors et à au moins à 4 pouces d'un autre pion.
- Les joueurs DOIVENT placer au minimum 1 pion dans une partie de la table qui contient une zone de déploiement adverse (délimitée par les lignes médianes).
- Les joueurs DOIVENT pouvoir poser tous leurs pions (sinon modifiez le placement des autres pions ou des décors)

Joueur A : Si il y a des objectifs a poser à tour de rôle pour le scénario joué, c'est le joueur A qui commence par en poser un, puis les joueurs placent les suivants à tour de rôle.
.

## Déploiement

Joueur B : déploie l'une de ses figurines (ou plusieurs en cas de carte multi-figurines) en premier, puis les joueurs déploient leurs figurines à tour de rôle.
.

## Conditions de Victoire

La partie se solde par un match nul si :
- aucun joueur ne l'a emporté lorsque le temps imparti est écoulé,
- à la fin d'un tour, un joueur n'a plus de figurines en jeu,
- les 2 joueurs atteignent le nombre de point de victoire nécéssaires pour remporter la partie au moment du décompte.

Pour les partis en multijoueurs, si aucun joueur n'obtient les conditions de victoire du scénario à la fin de TOUR 5, alors la partie se termine et le vainqueur est le joueur ayant le plus de Point de Victoire.
.

## Règles Spéciales

La première chose à faire est de choisir le format de la partie. Les 2 formats présenté dans ce scénario type sont les format Blitz et Origin.

Blitz : vous jouez sur une table de 24*24 pouces avec 6 décors, et 3 pions composant par joueur. En multijoueurs, chacun posera 2 décors et 2 pions composant.

Origin : vous jouez sur une table de 36*36 pouces avec 10 décors, et 5 pions composant par joueur. En multijoueurs, chacun posera 3 décors et 3 pions composant.

Ensuite choisissez l'une des série de 3 scénario dans le livret des chroniques de l'année.
Vous pouvez la choisir de la manière décrite pour choisir le scénario, voir ci-dessous.

Chronique 2020 :
Série position : Bornes Jin, Coffres Piégés, Joyaux du Temple.
Série alchimie : Machines Alchimiques, Lumières de la Ville, Esprits Élémentaires.
Série mobilité : Transport de Fonds, Conquête Territoriale, Convoi Abandonné.
Série occupation : Marché de la Corne, Spores de l'Amanite, Informateurs.

Les joueurs déterminent leur côté de table puis se présentent leurs troupes respectivement.
Chaque joueur choisit un scénario dans la série prédéterminée. Si plusieurs joueurs choisissent le même scénario, c'est celui-ci qui est choisit. En cas d'égalité, chaque joueur impliqué dans l'égalité choisit un profil de sa troupe et les joueurs effectue un jet d'ESP en opposition avec ce profil. Le scénario choisit par le gagnant est le scénario joué.

Les joueurs déterminent leur zone de déploiement, basée sur le schéma du scénario choisit.