Joyaux du Temple

Mise en place du champ de bataille

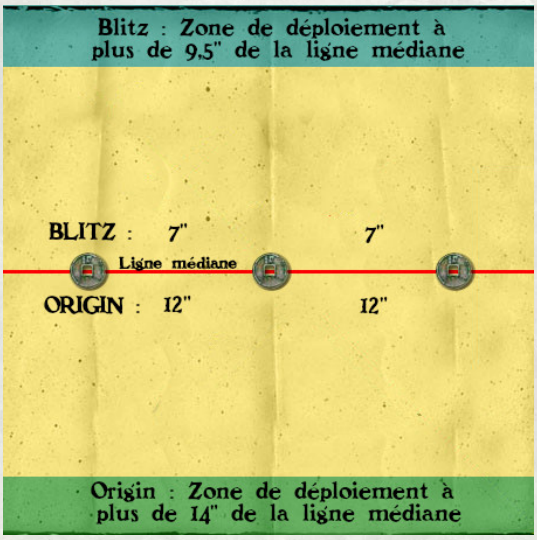
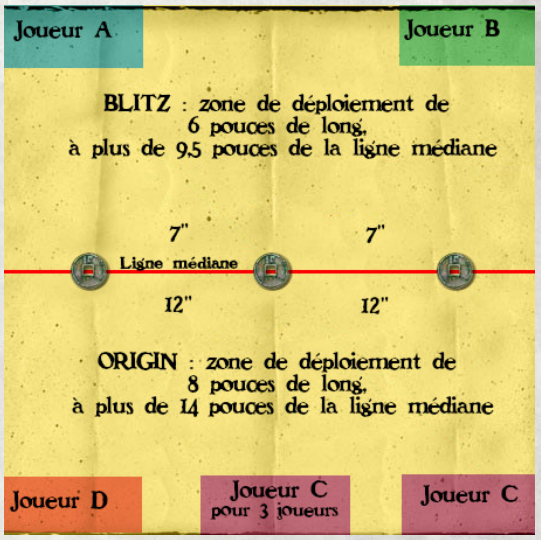
Après avoir déterminé leur zone de déploiement, les joueurs placent 3 stèles (diamètre 1 pouce - taille 3) sur la ligne médiane : une au centre et deux autres espacées de 7 pouces bord à bord en blitz et de 12 pouces bord à bord en origin (voir schéma).

Conditions de Victoire

Totaliser 3 points de victoire à la fin d'un tour.

Règles Spéciales

Contrôler une stèle :
Les stèles sont neutres en début de partie. Une figurine à moins d'un pouce d'une stèle peut dépenser 1PA pour y déposer une prière, et chaque figurine ne peut déposer qu'une seule prière par stèle à chaque tour.

A chaque fin de tour :
- chaque joueur acquiert le contrôle des stèles sur lesquelles il à déposé le plus de prières, en cas d'égalité la stèle reste sous contrôle.
- puis le joueur qui contrôle le plus de stèles marque 1 PV.

A chaque début de tour (à partir du 2ième) :
- les stèles où il y a une égalité de prières deviennent neutre,
- puis toutes les prières présentent sur les stèles sont enlevées.