

Am'n Ayassarr, Ifrit Pyritin

53 Pts



5/7/12

Taille 3

Feinte
Effrayant (15)
Nécrose Alchimique
*Explosion Alchimique



Am'n Ayassarr, Ifrit Pyritin

Nécrose Alchimique

À la fin de chaque tour, l'Ifrit subit 1 DOM. Lors de son activation, s'il est en contact d'un alchimiste, il peut dépenser 1 PA afin de supprimer 2 Pierres Alchimiques de la réserve de l'alchimiste et il se soigne de 2 cases de blessure. Tout alchimiste présent sur la table doit dépenser 1 congosant supplémentaire pour préparer ses Formules.

*Explosion Alchimique

L'Ifrit inflige 2 DOM à toutes les figurines jusqu'à 2 d de lui et 1 DOM à toutes les figurines de 2 à 4 d de lui. Il doit posséder une ligne de vue sur les figurines à portée. Cette capacité n'annule pas les effets de la compétence Coriace.

Bagnards de la Dent (2)

20 Pts



5/7/12

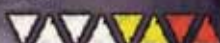
Taille 2

Evadés



Ecorcheuses Khalid (2)

26 Pts



5/7/12

Taille 2

Coupe Tendon
Enchaînement
Evadés



Ecorcheuses Khalid

Coupe Tendon

Lorsque l'ecorcheuse combat, si elle bénéficie de des de bonus sur son jet de COM, elle en bénéficie aussi lors de son enchaînement.

Evadés

Les evadés ignorent la compétence "immunité diplomatique".

Hakan Ibn Suleman, le Borgne

45 Pts



4/6/-

Taille 2

Coriace 1
Scorpion (2/25)
Perce-Armure (Tir)
Borgne
Encombrant
Evadés



Etrangleur Suleman (2)

33 Pts



5/7/12

Taille 2

Chânes
Evadés



Etrangleur Suleman

Chânes

Une fois par tour pendant son activation, l'étrangleur peut gratuitement capturer une figurine ennemie visible de taille 1 ou 2 jusqu'à 4 pouces de lui. Il effectue un jet de COM. Si c'est une réussite, la figurine capturée est déplacée de 4 pouces maximum par le plus court chemin en contournant les obstacles pour être placée au contact de l'étrangleur et elle perd IPA. Elle n'entre pas au contact d'autres figurines et n'effectue pas de test de désengagement si elle était en combat. Les deux figurines sont désormais en combat. Si le jet est un échec ou si la figurine ne peut pas être amenée au contact de l'étrangleur par un mouvement de 4 pouces, la capture échoue.

Hakan Ibn Suleman, le Borgne
Hakan ne peut avoir qu'un de rouie pour le bonus de vitesse.
Encombrant
Hakan ne peut dépenser 2 PA de suite durant son activation pour utiliser son scorpion.